

SOMMAIRE

Page

1. Présentation .....	1
2. Caractéristiques techniques .....	1
3. Câblage .....	3
4. Interface/Configuration .....	6
5. Paramètres par défaut .....	6
6. Maintenance .....	6
7. Normes .....	6
8. Objets de communication .....	7

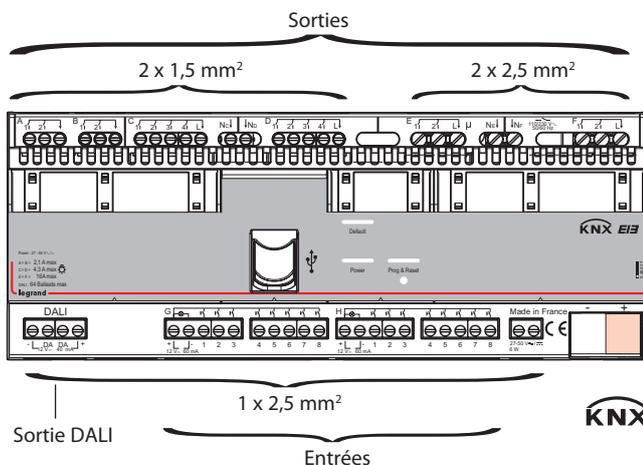
1. PRÉSENTATION

Le contrôleur modulaire multi-application KNX a été spécialement conçu pour répondre aux besoins des chambres d'hôtel et des salles de réunion.

Il comprend :

- 16 sorties binaires configurables pour la commande de l'éclairage (2 blocs de 4 relais : 4,3 A max. à distribuer dans chacun des blocs), des volets (2 blocs de 2 relais : 2,1 A max. à distribuer dans chacun des blocs) et des prises de courant (2 blocs de 2 relais : 16 A max. à distribuer dans chacun des blocs). Chaque sortie peut faire partie de 5 scénarios et de 3 modes différents. 4 mesures de courant séparées sont intégrées.
  - 16 entrées auxiliaires configurables pour les commandes Marche/Arrêt, Variation +/-, scénario et montée/descente/stop pour les volets roulants, via des interrupteurs, des boutons-poussoirs ou d'autres contacts secs.
  - Une sortie en variation DALI :  
- En mode broadcast
- La sortie DALI permet d'alimenter jusqu'à 20 ballasts (consommation bus max. 40mA) ou jusqu'à 64 ballasts si ajout d'une alimentation DALI externe.
- Des fonctions de création de scénarios et de logique avancée :  
3 "blocs" logiques pour l'envoi d'une commande selon 3 conditions et 3 autres "blocs de programmation" pour l'envoi de 5 actions différentes sur 1 commande.

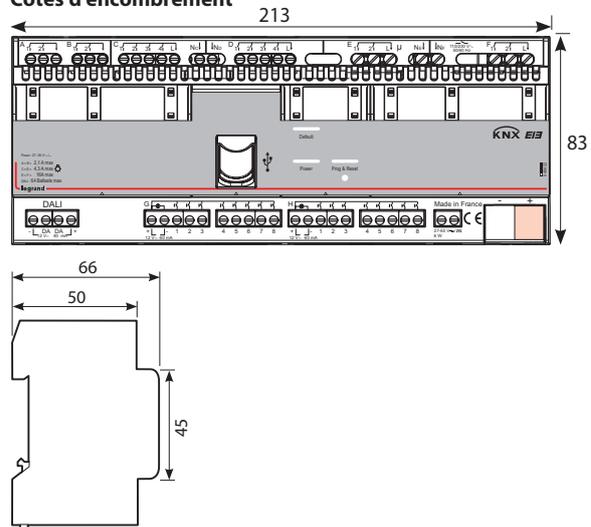
2. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES



2. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES (SUITE)

Alimentation	27-50 V~ / - 6 W
Type de borne	à vis
Nombre de bornes de charge	16 sorties { A - B : blocs 2,1 A C - D : blocs 4,3 A E - F : blocs 16 A
Nombre de bornes d'entrée auxiliaires	16 entrées (G - H : blocs 8 entrées)
Capacité des bornes de charge	2 x 1,5 mm² (A à D) 2 x 2,5 mm² (E à F)
Capacité des bornes de charge DALI	1 x 2,5 mm²
Capacité des bornes d'entrée auxiliaires	1 x 2,5 mm²
Connexion KNX	0,6 à 0,8 mm²
Type de contact	Relais bistable (blocs E et F), relais monostable (blocs A, B, C et D)
Emplacement d'utilisation	Intérieur
Indice de protection	IP 20
Pénétration des matières solides et liquides	(installation en enveloppe)
Résistance aux chocs	IK 04
Nombre de modules	12
Température d'utilisation	-5 °C à +45 °C
Température de stockage	-20 °C à +70 °C
Consommation hors charge	< 1 W
Consommation sur le BUS	5 mA
Poids	387 g

Cotes d'encombrement



**Important :** Les bornes neutres sont nécessaires à :

- La synchronisation avec l'alimentation secteur
- La mesure de la consommation énergétique

2. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES (SUITE)

		1		2		3		4		5		6		7		8		9	
Sorties A - B	230 V~	80 VA	0,3 A	250 VA	1,1 A	250 VA	1,1 A	2 (2 x 36) W	0,8 A	80 VA	0,3 A	80 VA	0,3 A	500 W	2,1 A	250 VA	1,1 A	250 VA	1,1 A
	110 V~	40 VA		125 VA		125 VA		1 (2 x 36) W		40 VA		40 VA		250 W		125 VA		125 VA	
	12 - 48 V~ / V=	4-15 VA	0,3 A													13-52 VA	1,1 A	13-52 VA	1,1 A
Sorties C - D	230 V~	160 VA	0,7 A	500 VA	2,1 A	500 VA	2,1 A	4 (2 x 36) W	1,7 A	160 VA	0,7 A	160 VA	0,7 A	1000 W	4,3 A	500 VA	2,1 A	500 VA	2,1 A
	110 V~	80 VA		250 VA		250 VA		2 (2 x 36) W		80 VA		80 VA		500 W		250 VA		250 VA	
Sorties E - F	230 V~	500 VA	2,1 A	1000 VA	4,3 A	1000 VA	4,3 A	10 (2 x 36) W	4,3 A	500 VA	2,1 A	500 VA	2,1 A	3680 W	16 A	500 VA	2,1 A	500 VA	2,1 A
	110 V~	250 VA		500 VA		500 VA		5 (2 x 36) W		250 VA		250 VA		1760 W		250 VA		250 VA	

- 1 Lampes à technologie LED
- 2 Lampes halogènes TBT, fluocompactes et fluorescentes avec ballast électronique séparé
- 3 Lampes halogènes TBT, fluocompactes et fluorescentes avec ballast ferromagnétique séparé
- 4 Tubes fluorescents
- 5 Lampes fluocompactes à ballast électronique intégré
- 6 Lampes fluocompactes à ballast ferromagnétique intégré
- 7 Lampes halogènes
- 8 Moteurs
- 9 Contacteurs

**Alimentation**

L'appareil nécessite une alimentation externe. Plage de tensions autorisées : 27 à 50 V ~ / =, 6 W min.

- Blocs A et B (2 blocs de 2 relais : 2,1 A max. à distribuer dans chacun des blocs).

Pour fonctions de commande des volets roulants, symboles exclusifs (par ex. Ne pas déranger/Room service) et fonctions Marche/Arrêt (pour charge CA ou CC).

- Blocs C et D (2 blocs de 4 relais : 4,3 A max. à distribuer dans chacun des blocs).

Pour la commande de 4 charges séparées par bloc. Chaque bloc inclut la mesure de l'énergie.

- Blocs E et F (2 blocs de 2 relais : 16 A max. à distribuer dans chacun des blocs).

Pour la commande de 2 charges séparées par bloc. Chaque bloc inclut la mesure de l'énergie.

**Sortie DALI**

Pour la commande de 64 ballasts DALI en mode Broadcast. Aucun appariage nécessaire entre l'appareil et la sortie DALI.

Une alimentation pour le BUS DALI est intégrée à l'appareil. I<sub>max</sub> 40 mA / 12 V= (20 ballasts max). Si I est supérieur à 40 mA, utiliser une alimentation externe (retirer les cavaliers des bornes DALI).

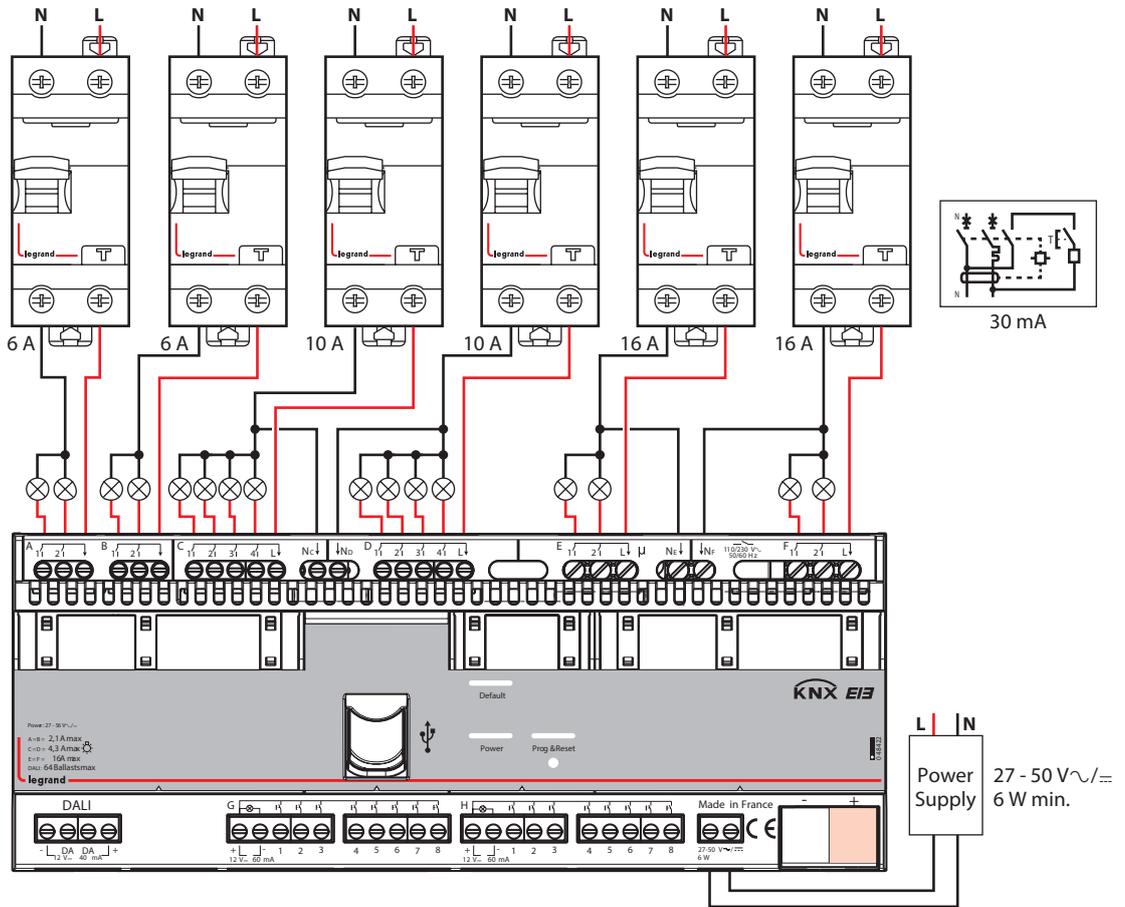
**Entrées de commande**

- Blocs G et H.

L'appareil possède 2 blocs disposant chacun d'une sortie d'alimentation (12 V=) et de 8 entrées auxiliaires. Les entrées acceptent les interrupteurs ou les boutons-poussoirs utilisables pour les commandes de Marche/Arrêt, de variation, de montée/descente ou de scénario, dont les paramètres peuvent être configurés via le logiciel de configuration ETS. L'alimentation permet aux commandes de disposer de voyants de balisage (veille).

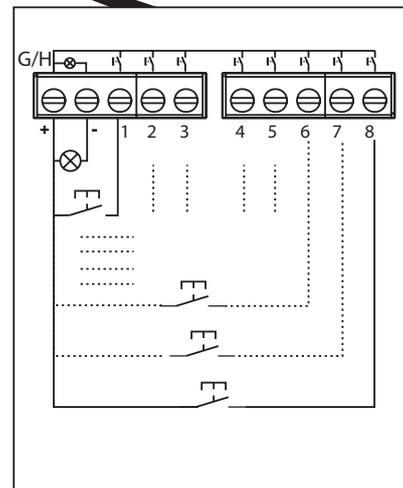
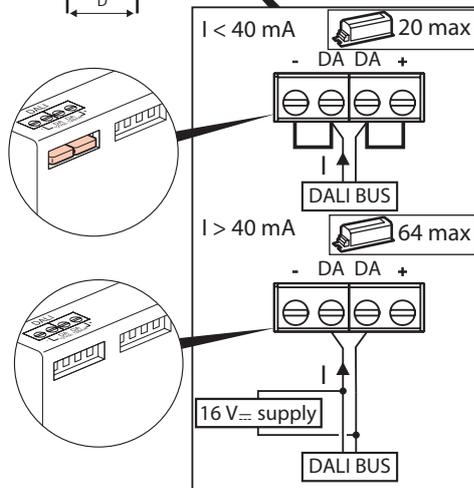
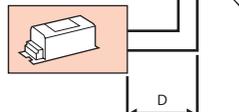
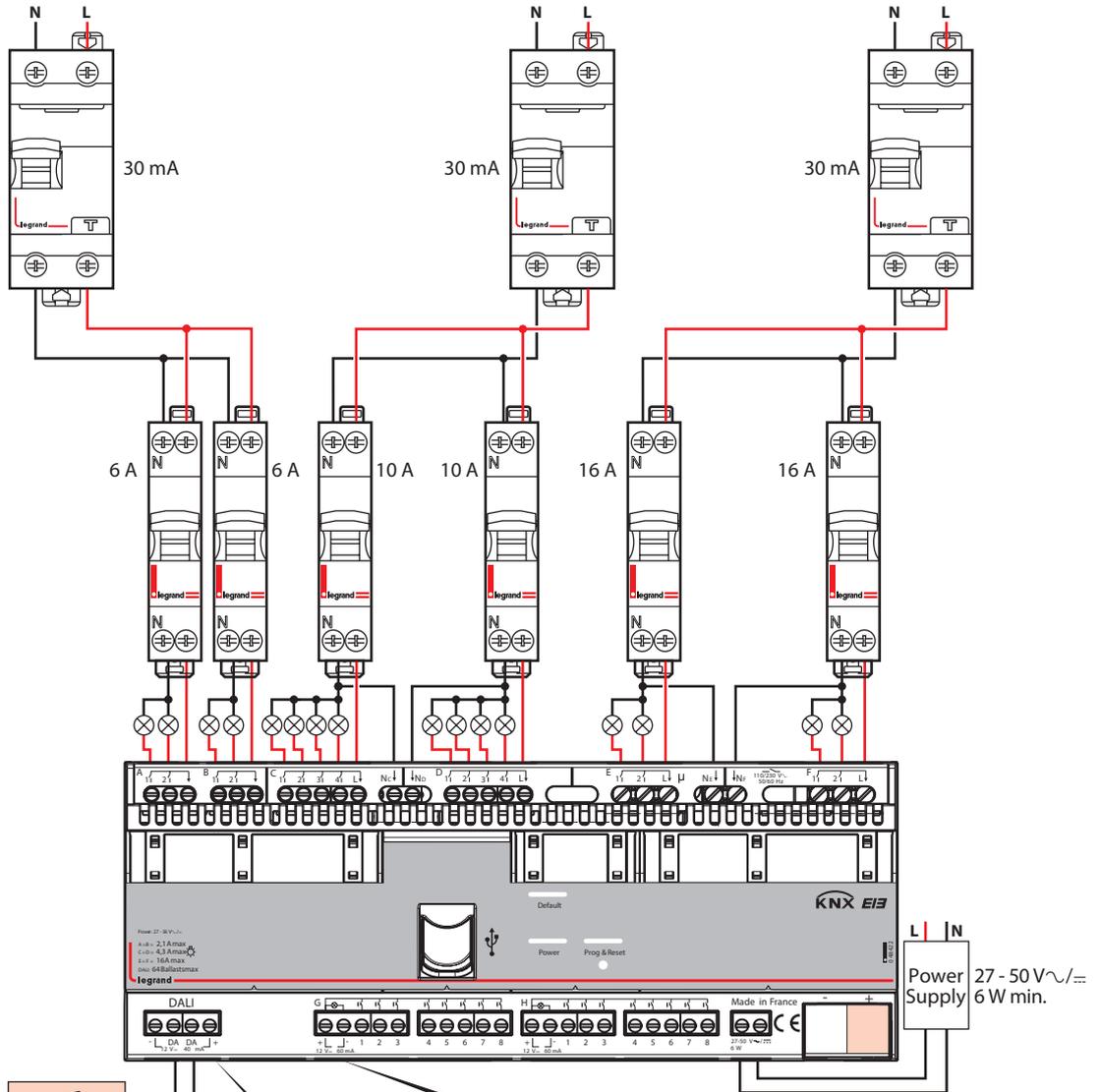
3. CÂBLAGE

• Monophasé



3. CÂBLAGE (SUITE)

• Monophasé

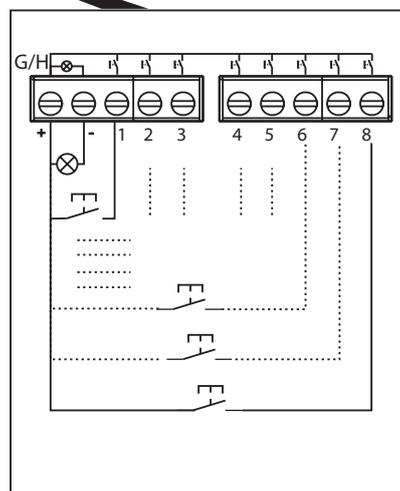
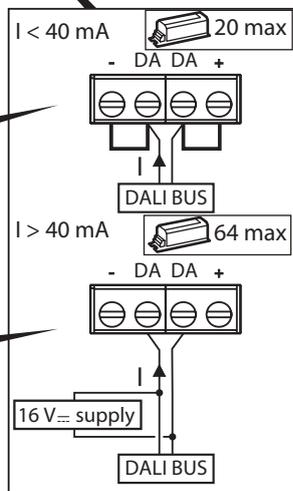
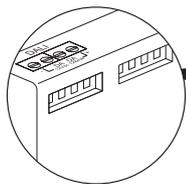
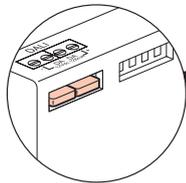
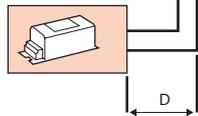
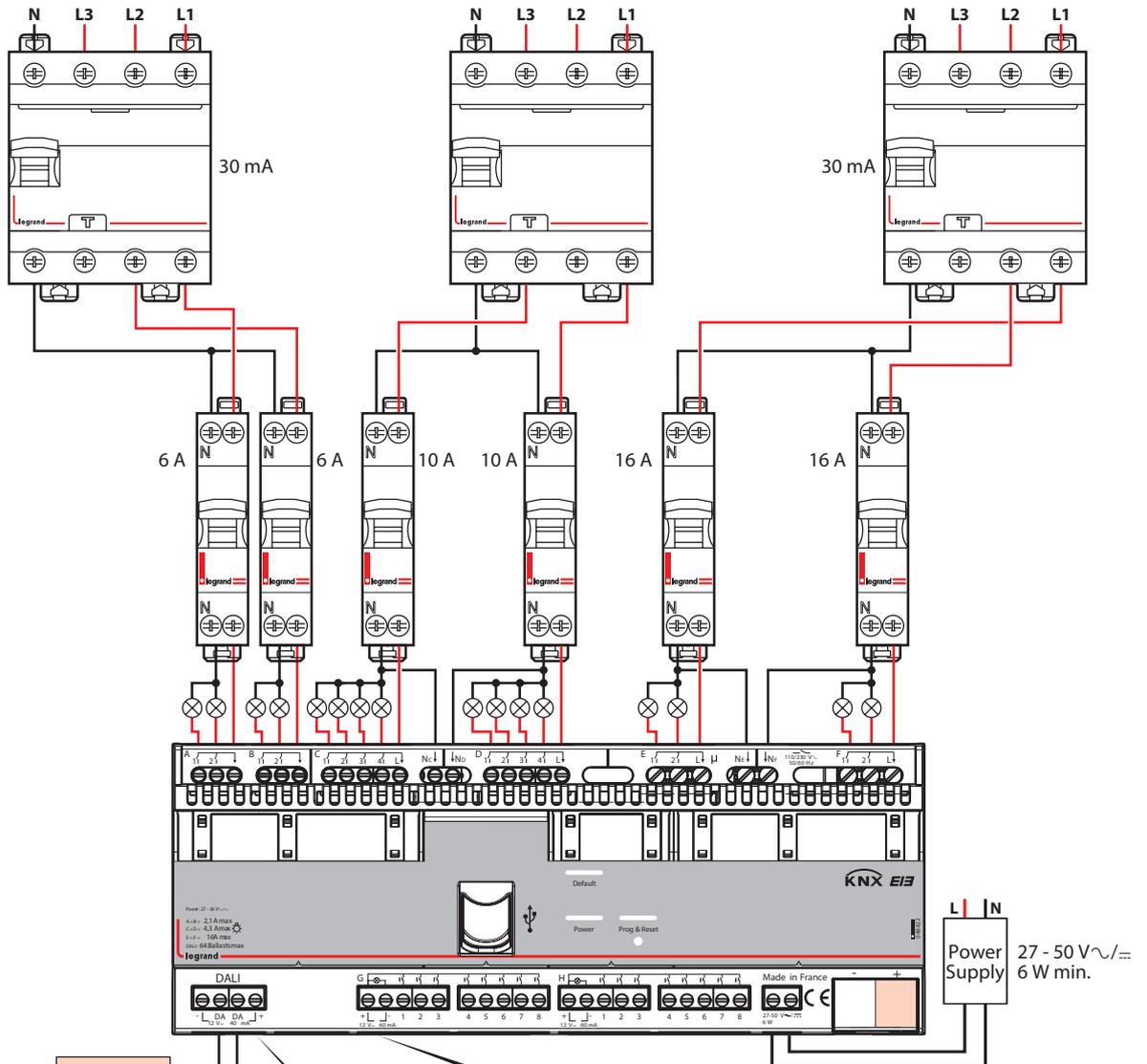


D	Ø
≤ 100 m	0,5 mm <sup>2</sup>
≤ 150 m	0,75 mm <sup>2</sup>
≤ 300 m	1,5 mm <sup>2</sup>

Le contrôleur dispose d'une alimentation 12 V - 40 mA pour la sortie DALI. Avec les cavaliers connectés, elle permet d'alimenter le BUS DALI.

3. CÂBLAGE (SUITE)

• Triphasé

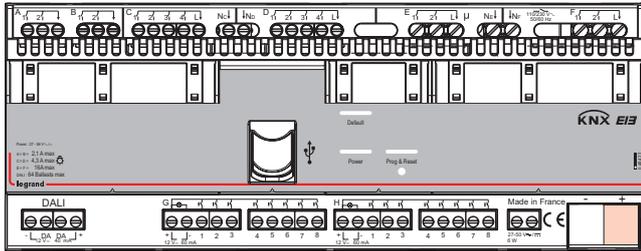


D	Ø
≤ 100 m	0,5 mm <sup>2</sup>
≤ 150 m	0,75 mm <sup>2</sup>
≤ 300 m	1,5 mm <sup>2</sup>

Le contrôleur dispose d'une alimentation 12 V - 40 mA pour la sortie DALI. Avec les cavaliers connectés, elle permet d'alimenter le BUS DALI.

**4. INTERFACE/CONFIGURATION**

L'appareil est paramétrable à l'aide de l'outil logiciel ETS (version 3f ou supérieure).



**Témoin LED d'alimentation**

- Allumage fixe : une application ETS est programmée
- Clignotement par cycles de 3 clignotements : paramètres par défaut (aucune application ETS programmée)
- Clignotement par cycles de 1 clignotement : appareil en cours d'initialisation
- Éteint :
  - USB non connecté : l'appareil n'est pas alimenté par l'alimentation externe.
  - USB connecté et appareil sous tension : l'appareil attend une mise à jour logicielle

**Témoin LED de défaut**

- Allumé : indique un défaut. L'appareil doit être redémarré en coupant et en rétablissant l'alimentation.
- Clignotant : l'appareil est "occupé". Ne coupez pas l'alimentation.
- Éteint : aucun défaut.

**Témoin LED de programmation et de réinitialisation**

- Éteint : l'appareil n'est pas en mode de programmation.
- Appui court (moins de 1 seconde) :
  - Allumage fixe : l'appareil est en mode de programmation et le câble KNX est correctement raccordé/alimenté
  - Clignotement (1 cycle de 3 clignotements) : le câble KNX n'est pas correctement raccordé/alimenté. L'appareil n'est pas en mode de programmation.
- Appui court (moins de 1 seconde) + appui long (10 secondes) : restauration des paramètres par défaut. Tous les témoins LED clignotent pendant la phase de réinitialisation.

**USB (ne pas utiliser)**

Réservé aux mises à jour logicielles par le fabricant.

**5. PARAMÈTRES PAR DÉFAUT (SANS CONFIGURATION ETS)**

Les sorties A et B sont configurées par défaut pour l'utilisation d'un volet roulant (délai de 30 s).  
 Les sorties C1 à F2 sont configurées par défaut pour des commandes Marche/Arrêt sans délai.  
 Les entrées G1 à H8 sont configurées par défaut pour le fonctionnement d'interrupteurs.  
 Les actions des paramètres par défaut sont définies dans le tableau ci-dessous.

Entrées	G1	G2	G3	G4	G5	G6	G7	G8	H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7	H8
Sorties	A1/A2	B1/B2	C1	C2	C3	C4	D1	D2	D3	D4	E1	E2	F1	F2	DALI	DALI
Action	MONT./DESC.	MONT./DESC.	MAR./ARRÊT	100 %/ARRÊT	100 %/ARRÊT											

**6. ENTRETIEN**

Ne pas utiliser d'acétone, d'agents nettoyeurs anti-goudron ou de trichloroéthylène.  
 Résistant aux produits suivants :

- Hexane (En 60669-1)
- Alcool méthylique
- Eau savonneuse
- Ammoniaque diluée
- Javel diluée à 10 %
- Produits de nettoyage des vitres

**Attention :** Toujours tester les autres produits de nettoyage spécifiques avant utilisation.

**7. NORMES**

- Directive : CE
- Normes produit : CEI 60669-2-1
- Normes environnementales :
  - Directive UE 2002/96/CE : WEEE (Déchets d'équipements électriques et électroniques)
  - Directive UE 2002/95/CE : RoHS (Restriction de substances dangereuses)
- Réglementations : ERP (bâtiments publics)  
 ERT (bâtiments à usage professionnel)  
 IGH (bâtiments de grande hauteur)

**8. OBJETS DE COMMUNICATION**

**8.1 Entrées**

Chaque entrée peut être utilisée en mode "Inputs, separately configurable" ou "Inputs, jointly configurable". Les fonctions et objets disponibles changent en fonction de ce réglage.

**8.1.1 Utilisation séparée**

**Not used**

L'entrée n'est pas utilisable, aucun objet de communication n'est accessible.

**Switching**

L'objet suivant est automatiquement inséré :

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>2</b> (9, 16, 23, 30, 37, 44, 51, 58, 65, 72, 79, 86, 93, 100, 107)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Switching	1.001 DPT_Switch	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>3</b> (10, 17, 24, 31, 38, 45, 52, 59, 66, 73, 80, 87, 94, 101, 108)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Switching Status	1.001 DPT_Switch	CW
Les états de commutation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add status object" a la valeur "Yes".				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add enable object" a la valeur "Yes".				

**• Switch**

Usage	Use separately
G1 : Main function	Switching
Function	Switch
Switching value when contact is closed	On
Switching value when contact is opened	Off
Add Status Object	No
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

Cette fonction est utilisée pour les entrées binaires auxquelles est relié un interrupteur ou un bouton-poussoir, afin d'envoyer un télégramme de commutation (ON, OFF ou TOGGLE) en réaction à un front de signal montant et / ou descendant au niveau de l'entrée. À chaque appui et / ou relâchement du bouton-poussoir (respectivement à chaque fermeture / ouverture du contact), un télégramme est envoyé, c.-à-d. que cette fonction peut être utilisée par exemple pour mettre en œuvre un comportement de poussoir de sonnette.

Paramètres	Réglage
<b>Switching value when contact is closed</b>	No reaction <b>On</b> Off Toggle
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front montant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "0" logique au "1" logique. "No reaction": Une modification du front à l'entrée ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "On": En cas de front montant, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Off": En cas de front montant, la valeur de commutation "OFF" (valeur binaire "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Toggle": En cas de front montant, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
<b>Switching value when contact is opened</b>	No reaction On <b>Off</b> Toggle
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front descendant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front descendant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "1" logique au "0" logique. "No reaction": Une modification du front à l'entrée ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "On": En cas de front montant, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Off": En cas de front montant, la valeur de commutation "OFF" (valeur binaire "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Toggle": En cas de front montant, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
<b>Add status object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si un objet de communication supplémentaire (état) doit être utilisé afin d'assurer la fonctionnalité "Toggle" ou d'autres fonctionnalités.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact": le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact": le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 1), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

**• Push**

Usage	Use separately
G1 : Main function	Switching
Function	Push
Short push reaction	Toggle
Long push reaction	No reaction
Long push action min.	2 seconds
Add Status Object	No
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

**8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)**

Cette fonction est utilisée pour les entrées binaires auxquelles est relié un interrupteur ou un bouton-poussoir, afin d'envoyer un télégramme de commutation (ON, OFF ou TOGGLE) en réaction à un appui court ou long. Cette fonction permet par exemple de rappeler un scénario.

Paramètres	Réglage
<b>Short push reaction</b>	No reaction On Off <b>Toggle</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "On": Après un appui court, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Off": Après un appui court, la valeur de commutation "OFF" (valeur binaire "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Toggle": Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
<b>Long push reaction</b>	<b>No reaction</b> On Off Toggle
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "On": Après un appui long, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Off": Après un appui long, la valeur de commutation "OFF" (valeur binaire "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Toggle": Après un appui long, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
<b>Long push action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	
<b>Add status object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si un objet de communication supplémentaire (état) doit être utilisé afin d'assurer la fonctionnalité "Toggle" ou d'autres fonctionnalités.	
<b>Contact type</b>	Normally open contact Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact": le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact": le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

**Shutter 1-input**

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>2</b> (9, 16, 23, 30, 37, 44, 51, 58, 65, 72, 79, 86, 93, 100, 107)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Shutter Up/Down	1.008 DPT_UpDown	CWT
Les commandes de mouvement "Up/Down" sont envoyées via l'adresse liée à l'objet afin de monter / descendre la protection solaire.				
<b>8</b> (15, 22, 29, 36, 43, 50, 57, 64, 71, 78, 85, 92, 99, 106, 113)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Shutter Stop - slats	1.009 DPT_OpenClose	CWT
La commande "STOP" ou "Slats OPEN/CLOSE" est envoyée via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add enable object" a la valeur "Yes".				

**• Switch**

Usage	Use separately
G1 : Main function	Shutter 1-input
Function	Switch
Switching value when contact is closed	Up
Switching value when contact is opened	Stop
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

Cette fonction permet d'utiliser un seul bouton-poussoir pour monter / descendre un volet et pour l'arrêter dans son mouvement. Pour ce faire, une distinction est établie entre action à contact fermé et à contact ouvert.

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Switching value when contact is closed</b>	No reaction <b>Up</b> Down
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant. Un front montant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "0" logique au "1" logique. "No reaction" : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Up" : lorsque le contact est actif, la commande "UP" est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Down" : lorsque le contact est actif, la commande "DOWN" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Switching value when contact is opened</b>	No reaction <b>Stop</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front descendant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front descendant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "1" logique au "0" logique. "No reaction" : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Stop" : lorsque le contact est inactif, la commande "STOP" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

• Push

Usage	Use separately
G1 : Main function	Shutter 1-input
Function	Push
Short push reaction	Stop
Long push reaction	Cyclical Up/Down
Long push release	No reaction
Long push button action min.	2 seconds
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

Cette fonction permet d'utiliser un seul bouton-poussoir pour monter ou descendre le volet, arrêter le mouvement et ouvrir ou fermer les lamelles. Pour ce faire, une distinction est établie entre pression courte et pression longue sur le bouton-poussoir.

Paramètres	Réglage
<b>Short push reaction</b>	No reaction Cyclical Up / Down + stop Up + stop Down + stop Cyclical Up / Down <b>Stop</b> Open slats Close slats Up Down
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction" : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Cyclical Up / Down + stop : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Down, Stop, Up, Stop, Down, Stop, etc. Up + stop : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Down + stop : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Cyclical Up / Down : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Down, Up, Down, etc. Stop : un appui court transfère la valeur de commande Stop ("1" ou "0") dans l'objet de communication. Open slats : un appui court transfère la valeur de commande Stop (Open slats) ("0") dans l'objet de communication. Close slats : un appui court transfère la valeur de commande Stop (Close slats) ("1") dans l'objet de communication. Up : un appui court transfère la commande Up (valeur "0") dans l'objet de communication. Down : un appui court transfère la commande Down (valeur "1") dans l'objet de communication.	
<b>Long push reaction</b>	No reaction Up Down <b>Cyclical Up / Down</b> Stop Cyclical Open/Close slats Open slats Close slats
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction" : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Up : un appui long transfère la commande Up (valeur "0") dans l'objet de communication. Down : un appui long envoie la commande Down (valeur "1"). Cyclical Up / Down : chaque pression envoie uniquement un télégramme comme réaction d'activation, en fonction de la valeur précédente : Up, Down, Up, Down, etc. Stop : un appui long envoie la commande Stop (valeur "1" ou "0"). Cyclical Open /Close slats : pour chaque pression longue, le même télégramme est envoyé toutes les 800 ms tant que le contact est fermé (ou ouvert, selon le réglage "Normally open/closed contact"). La valeur transférée dans l'objet de communication alterne entre "Open" et "Close", en fonction de la valeur précédente. Open slats : un appui long transfère la commande Stop (Open slats) (valeur "0") dans l'objet de communication. Close slats : un appui long transfère la commande Stop (Close slats) (valeur "1") dans l'objet de communication.	

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Long push release</b>	<b>No reaction</b> Stop
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après le relâchement d'un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. No reaction : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Stop : la commande Stop (valeur "1" ou "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Long push action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	
<b>Add status object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si un objet de communication supplémentaire (état) doit être utilisé afin de réaliser la fonctionnalité "Toggle" ou d'autres fonctionnalités.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

8-bits scene control

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrée G(H)1 (2 → 8)	8-bits scene	17.001 DPT_Scene- Number	CT
Les télégrammes de rappel du scénario associé au numéro configuré (de 1 à 64) sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrée G(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add enable object" a la valeur "Yes".				

• Switch

Usage	Use separately
G1 : Main function	8-bits scene control
Function	Switch
Scene num. on rising edge	1
Scene num. on falling edge	1
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

À l'aide d'un bouton, le scénario associé au numéro configuré (de 1 à 64) peut être rappelé via un appui court. Si le numéro du scénario est défini à la valeur "0", aucun scénario ne sera rappelé.

Paramètres	Réglage
<b>Scene num. on rising edge</b>	1 → 64
Ce paramètre détermine quel scénario (entre 1 et 64) doit être rappelé en cas de front montant. Si la valeur "0" est définie, aucun scénario ne sera rappelé.	
<b>Scene num. on falling edge</b>	1 → 64
Ce paramètre détermine quel scénario (entre 1 et 64) doit être rappelé en cas de front descendant. Si la valeur "0" est définie, aucun scénario ne sera rappelé.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

• Push

Usage	Use separately
G1 : Main function	8-bits scene control
Function	Push
Scene num. on rising edge	1
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

À l'aide d'un bouton, le scénario associé au numéro configuré (de 1 à 64) peut être rappelé via un appui court. Si le numéro du scénario est défini à la valeur "0", aucun scénario ne sera rappelé.

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Scene num. on rising edge</b>	1 → 64
Ce paramètre détermine quel scénario (entre 1 et 64) doit être rappelé en cas de front montant. Si la valeur "0" est définie, aucun scénario ne sera rappelé.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

Priority

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Override 2bits	2.001 DPT_Switch_ Control	CT
Les télégrammes avec commande "Override" sont envoyés via l'adresse liée à l'objet afin de monter / descendre la protection solaire.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add enable object" a la valeur "Yes".				
Valeur	Comportement			
00b	Priorité faible, état d'arrêt			
01b	Priorité faible, état de marche			
10b	Priorité haute, état d'arrêt			
11b	Priorité haute, état de marche			

• Switch

Usage	Use separately
G1 : Main function	Priority
Function	Switch
Value when contact is closed	Priority High / On
Value when contact is opened	Priority High / Off
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

Paramètres	Réglage
<b>Value when contact is closed</b>	<b>Priority High / On</b> Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front montant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "0" logique au "1" logique.	
<b>Value when contact is opened</b>	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On <b>Priority Low / Off</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front descendant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front descendant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "1" logique au "0" logique.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

• Push

Usage	Use separately
G1 : Main function	Priority
Function	Push
Short push reaction	Priority High / On
Long push reaction	Priority High / Off
Long push action min.	2 seconds
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Short push reaction</b>	<b>Priority High / On</b> Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur d'entraînement positif est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.	
<b>Long push reaction</b>	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On <b>Priority Low / Off</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.	
<b>Long push action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	
<b>Contact type</b>	Normally open contact Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

• Counting

Usage	Use separately
G1 : Main function	Counting
Minimum value	0
Maximum value	255
Increment / Decrement	Increment
Add "Reset counter" Object	No
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Counting	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	CT
Les télégrammes contenant la valeur du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>3</b> (10, 17, 24, 31, 38, 45, 52, 59, 66, 73, 80, 87, 94, 101, 108)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Reset Counter	1.015 DPT_Reset	CW
Si un télégramme lié à l'objet est reçu, la valeur du compteur est ramenée à la valeur minimum définie par le paramètre "Minimum value".				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add enable object" a la valeur "Yes".				

Paramètres	Réglage
<b>Minimum value</b>	0 → 255, <b>0</b>
Ce paramètre permet de déterminer la valeur minimum du compteur. Si le paramètre "Increment / Decrement" est réglé sur "Decrement", la valeur suivante du compteur sera définie à la valeur maximum.	
<b>Maximum value</b>	0 → 255, <b>255</b>
Ce paramètre permet de déterminer la valeur maximum du compteur. Si le paramètre "Increment / Decrement" est réglé sur "Increment", la valeur suivante du compteur sera définie à la valeur minimum.	
<b>Increment / Decrement</b>	<b>Increment</b> Decrement
Ce paramètre permet de déterminer si la valeur du compteur doit être augmentée d'une unité ou diminuée d'une unité après chaque front montant.	
<b>Add "Reset counter" Object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'objet "Reset Counter" est visible ou non	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Dimming

Usage	Use separately
G1 : Main function	Dimming
Switching value on short push	Toggle
Switching value on long push	On
Dimming value on long push	Dim +/-
Dimming value on release push	Stop
Long push button action min.	2 seconds
Add Status Object	No
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
2 (9, 16, 23, 30, 37, 44, 51, 58, 65, 72, 79, 86, 93, 100, 107)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Switching	1.001 DPT_Switch	CWT
<p>Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.                      Dans ce processus, un appui court sur le bouton-poussoir entraîne un télégramme ON, OFF ou TOGGLE.</p>				
6 (13, 20, 27, 34, 41, 48, 55, 62, 69, 76, 83, 90, 97, 104, 111)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Dimming	3.007 DPT_Control_Dimming	CT
<p>Les télégrammes de variation sont envoyés à l'actionneur de variation via l'adresse de groupe liée à l'objet. Dans ce processus, un appui long entraîne un télégramme "100% dimming". Une commande "Stop" est envoyée lorsque le bouton-poussoir est relâché si le paramètre "Dimming value on release push" est réglé sur "Stop".</p>				
7 (14, 21, 28, 35, 42, 49, 56, 63, 70, 77, 84, 91, 98, 105, 112)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Value Status	5.001 DPT_Scaling	CW
<p>Les télégrammes d'état de variation sont reçus de l'actionneur de variation via l'adresse de groupe liée à l'objet. Cet objet est visible uniquement lorsque le paramètre "Add status object" est réglé sur "Yes".                      Si le paramètre "Dimming value on long push" est réglé sur "Dim+/-" :                      Si l'actionneur de variation est réglé à une valeur comprise entre 1 et 99 %, le dernier sens de variation utilisé est inversé et la variation se fait dans le nouveau sens. Cela permet de synchroniser plusieurs emplacements de fonctionnement et de toujours inverser le dernier sens de variation utilisé.                      Remarque :                      Si cet objet n'est pas lié à une adresse de groupe ou si le dernier état de variation n'a pas été reçu lors de la pression sur le bouton-poussoir, le sens de variation est inversé lorsque le paramètre "Dimming value on long push" est réglé sur "Dim+/-".</p>				

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
4 (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_Enable	CW
<p>Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante.                      Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add enable object" a la valeur "Yes".</p>				

Paramètres	Réglage
<b>Switching value on short push</b>	No reaction On Off <b>Toggle</b>
<p>Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.                      "No reaction" : Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.                      "On" : Après un appui court, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée.                      "Off" : Après un appui court, la valeur de commutation "OFF" (valeur binaire "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée.                      "Toggle" : Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.</p>	
<b>Switching value on long push</b>	No reaction <b>On</b>
<p>Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.                      "No reaction" : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.                      "On" : Après un appui long, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p>	
<b>Dimming value on long push</b>	Dim +/- Dim + Dim - No reaction
<p>Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de variation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.                      "No reaction" : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.                      "Dim+/-" : Après un appui long, la valeur de variation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.                      "Dim +" : Après un appui court, la valeur de variation "Increase 100%" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.                      "Dim -" : Après un appui court, la valeur de variation "Decrease 100%" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p>	
<b>Dimming value on push release</b>	No reaction <b>Stop</b>
<p>Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de variation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après le relâchement d'un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.                      "No reaction" : Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme.                      "Stop" : Lorsque le bouton-poussoir est relâché après un appui long, la valeur de variation "Stop" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.</p>	

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Long push action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	
<b>Add status object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si un objet de communication supplémentaire (état) doit être utilisé afin d'assurer la fonctionnalité "Toggle" ou d'autres fonctionnalités.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact": le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact": le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

1 x 1 unsigned byte

Usage	Use separately
G1 : Main function	1 x 1 unsigned byte
Byte value on short push	1
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Unsigned Value	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée ("Unsigned") sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add enable object" a la valeur "Yes".				

Paramètres	Réglage
<b>Byte value when contact is closed</b>	0 → 255, 1
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur 8 non signée est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front montant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "0" logique au "1" logique.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact": le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact": le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

2 x 1 unsigned byte

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>5</b> (12, 19, 26, 33, 40, 47, 54, 61, 68, 75, 82, 89, 96, 103, 110)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Unsigned Value	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	CT
Les télégrammes contenant la valeur non signée ("Unsigned") sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>4</b> (11, 18, 25, 32, 39, 46, 53, 60, 67, 74, 81, 88, 95, 102, 109)	Entrée G,(H)1 (2 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add status object" a la valeur "Yes".				

• Switch

Usage	Use separately
G1 : Main function	2 x 1 unsigned byte
Function	Switch
Byte value when contact is closed	1
Byte value when contact is opened	0
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

Cette fonction est utilisée sur les entrées avec interrupteur pour envoyer un télégramme de valeur d'octets : le contact se ferme ou s'ouvre et un télégramme est envoyé.

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Byte value when contact is closed</b>	0 → 255, 1
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur 8 non signée est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front montant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "0" logique au "1" logique.	
<b>Byte value when contact is opened</b>	0 → 255, 0
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur 8 non signée est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front descendant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front descendant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "1" logique au "0" logique.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact": le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact": le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

• Push

Usage	Use separately
G1 : Main function	2 x 1 unsigned byte
Function	Push
Byte value on short push	1
Byte value on long push	0
Long push action min.	2 seconds
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

Cette fonction est utilisée sur les entrées avec bouton-poussoir pour envoyer un télégramme de valeur d'octets : l'appui est court ou long et un télégramme est envoyé.

Paramètres	Réglage
<b>Byte value on short push</b>	0 → 255, 1
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur 8 non signée est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.	
<b>Byte value on long push</b>	0 → 255, 0
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur 8 non signée est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée.	
<b>Long push action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact": le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact": le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	

Paramètres	Réglage
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

8.1.2 Utilisation conjointe

Dimming

Usage	Use jointly
G1+G2 : Main function	Dimming
G1 : Switching value on short push	On
G1 : Switching value on long push	On
G1 : Dimming value on long push	Dim+
G1 : Dimming value on release push	Stop
G1 : Long push button action min.	2 seconds
-----	
G2 : Switching value on short push	Off
G2 : Switching value on long push	No reaction
G2 : Dimming value on long push	Dim-
G2 : Dimming value on release push	Stop
G2 : Long push button action min.	2 seconds
-----	
Add Status Object	No
-----	
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>2</b> (16, 30, 44, 58, 72, 86, 100)	Entrées G(H)1 (3 → 7)+ G(H)2 (4 → 8),	Switching	1.001 DPT_Switch	CWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>6</b> (20, 34, 48, 62, 76, 90, 104)	Entrées G(H)1 (3 → 7)+ G(H)2 (4 → 8)	Dimming	3.007 DPT_Control_Dimming	CT
Les télégrammes de variation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>7</b> (21, 35, 49, 63, 77, 91, 105)	Entrées G(H)1 (3 → 7)+ G(H)2 (4 → 8)	Value Status	5.001 DPT_Scaling	CW
Les télégrammes d'état de variation sont reçus de l'actionneur de variation via l'adresse de groupe liée à l'objet. Cet objet est visible uniquement lorsque le paramètre "Add status object" est réglé sur "Yes".				
<b>4</b> (18, 32, 46, 60, 74, 88, 102)	Entrées G(H)1 (3 → 7)+ G(H)2 (4 → 8)	Enable	1.003 DPT_Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add enable object" a la valeur "Yes".				

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Xn - Switching value on short push</b>	No reaction <b>On</b> Off Toggle
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "On": Après un appui court, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Off": Après un appui court, la valeur de commutation "OFF" (valeur binaire "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Toggle": Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
<b>Xn - Switching value on long push</b>	No reaction <b>On</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "On": Après un appui long, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn - Dimming value on long push</b>	<b>Dim +</b> Dim - No reaction
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de variation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Dim +": Après un appui court, la valeur de variation "Increase 100%" est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Dim -": Après un appui court, la valeur de variation "Decrease 100%" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn - Dimming value on release push</b>	No reaction <b>Stop</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de variation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après le relâchement d'un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Stop": Lorsque le bouton-poussoir est relâché après un appui long, la valeur de variation "Stop" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn - Long push button action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	

Paramètres	Réglage
<b>Xn+1 - Switching value on short push</b>	No reaction On <b>Off</b> Toggle
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui court ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "On": Après un appui court, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Off": Après un appui court, la valeur de commutation "OFF" (valeur binaire "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Toggle": Après un appui court, la valeur de commutation stockée dans l'objet de communication est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
<b>Xn+1 - Switching value on long push</b>	<b>No reaction</b> On
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de commutation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "On": Après un appui long, la valeur de commutation "ON" (valeur binaire "1") est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn+1 - Dimming value on long push</b>	Dim + / <b>Dim -</b> No reaction
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de variation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Dim +": Après un appui court, la valeur de variation "Increase 100%" est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Dim -": Après un appui court, la valeur de variation "Decrease 100%" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn+1 - Dimming value on release push</b>	No reaction <b>Stop</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur de variation est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après le relâchement d'un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": Un appui long ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Stop": Lorsque le bouton-poussoir est relâché après un appui long, la valeur de variation "Stop" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn+1 - Long push button action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	
<b>Add status object</b>	Yes / <b>No</b>
Ce paramètre détermine si un objet de communication supplémentaire (état) doit être utilisé afin d'assurer la fonctionnalité "Toggle" ou d'autres fonctionnalités.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact": le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact": le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / <b>No</b>
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

**8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)**

**Shutter 2-input**

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>2</b> (16, 30, 44, 58, 72, 86, 100)	Entrées G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Shutter Up/ Down	1.008 DPT_ UpDown	CWT
Les commandes de mouvement "Up/Down" sont envoyées via l'adresse liée à l'objet afin de monter / descendre la protection solaire.				
<b>8</b> (22, 36, 50, 64, 78, 92, 106)	Entrées G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Shutter Stop - slats	1.009 DPT_ OpenClose	CWT
La commande "STOP" ou "Slats OPEN/CLOSE" est envoyée via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>4</b> (18, 32, 46, 60, 74, 88, 102)	Entrées G,(H)1 (3 → 7)+ G,(H)2 (4 → 8)	Enable	1.003 DPT_ Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante. Ils sont visibles uniquement si le paramètre "Add status object" a la valeur "Yes".				

• **Switch**

Usage	Use jointly
G1+G2 : Main function	Shutter 2-inputs
Function	Switch
G1 : Sw value when contact is closed	Up
G1 : Sw value when contact is opened	Stop
-----	
G2 : Sw value when contact is closed	Down
G2 : Sw value when contact is opened	Stop
-----	
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

Cette fonction est utilisée sur 2 entrées avec interrupteur pour envoyer un télégramme de montée, arrêt ou descente : le contact se ferme ou s'ouvre et un télégramme est envoyé.

Paramètres	Réglage
<b>Xn - Switching value when contact is closed</b>	No reaction <b>Up</b> Down
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant. Un front montant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "0" logique au "1" logique. "No reaction" : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Up" : lorsque le contact est actif, la commande "UP" est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Down" : lorsque le contact est actif, la commande "DOWN" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn - Switching value when contact is opened</b>	No reaction <b>Stop</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front descendant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front descendant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "1" logique au "0" logique. "No reaction" : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Stop" : lorsque le contact est inactif, la commande "STOP" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	

Paramètres	Réglage
<b>Xn+1 - Switching value when contact is closed</b>	No reaction Up <b>Down</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front montant. Un front montant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "0" logique au "1" logique. "No reaction" : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Up" : lorsque le contact est actif, la commande "UP" est transférée dans l'objet de communication et envoyée. "Down" : lorsque le contact est actif, la commande "DOWN" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn+1 - Switching value when contact is opened</b>	No reaction <b>Stop</b>
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un front descendant dans l'état du signal au canal (entrée). Un front descendant correspond à un changement de l'état du signal à l'entrée du "1" logique au "0" logique. "No reaction" : l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. "Stop" : lorsque le contact est inactif, la commande "STOP" est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Contact type</b>	<b>Normally open contact</b> Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact" : le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

• **Push**

Usage	Use jointly
G1+G2 : Main function	Shutter 2-inputs
Function	Push
G1 : Short push reaction	Up + stop
G1 : Long push reaction	Open slats
G1 : Long push release	No reaction
G1 : Long push button action min.	2 seconds
-----	
G2 : Short push reaction	Down + stop
G2 : Long push reaction	Close slats
G2 : Long push release	No reaction
G2 : Long push button action min.	2 seconds
-----	
Contact type	Normally open contact
Add enable object	No

Cette fonction est utilisée sur 2 entrées avec bouton-poussoir pour envoyer un télégramme de montée, arrêt ou descente : l'appui est court ou long et un télégramme est envoyé.

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Xn - Short push reaction</b>	No reaction <b>Up + stop</b> Down + stop Stop Open slats Close slats
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Up + stop : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Down + stop : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Stop : un appui court transfère la valeur de commande Stop ("1" ou "0") dans l'objet de communication. Open slats : un appui court transfère la valeur de commande Stop (Open slats) ("0") dans l'objet de communication. Close slats : un appui court transfère la valeur de commande Stop (Close slats) ("1") dans l'objet de communication.	
<b>Xn - Long push reaction</b>	No reaction Up Down Stop <b>Open slats</b> Close slats
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Up : un appui long transfère la commande Up (valeur "0") dans l'objet de communication. Down : un appui long envoie la commande Down (valeur "1"). Stop : un appui long envoie la commande Stop (valeur "1" ou "0"). Open slats : un appui long transfère la commande Stop (Open slats) (valeur "0") dans l'objet de communication. Close slats : un appui long transfère la commande Stop (Close slats) (valeur "1") dans l'objet de communication.	
<b>Xn - Long push release</b>	<b>No reaction</b> Stop
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après le relâchement d'un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Stop : la commande Stop (valeur "1" ou "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	
<b>Xn - Long push action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	

Paramètres	Réglage
<b>Xn+1 - Short push reaction</b>	No reaction Cyclical Up / Down + stop Up + stop Down + stop Cyclical Up / Down Stop Open slats Close slats Up Down
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui court sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Cyclical Up / Down + stop : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Down, Stop, Up, Stop, Down, Stop, etc. Up + stop : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Down + stop : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Stop, Up, Stop, etc. Cyclical Up / Down : chaque pression courte transfère les valeurs de commande de séquence suivantes dans l'objet de communication : Up, Down, Up, Down, etc. Stop : un appui court transfère la valeur de commande Stop ("1" ou "0") dans l'objet de communication. Open slats : un appui court transfère la valeur de commande Stop (Open slats) ("0") dans l'objet de communication. Close slats : un appui court transfère la valeur de commande Stop (Close slats) ("1") dans l'objet de communication. Up : un appui court transfère la commande Up (valeur "0") dans l'objet de communication. Down : un appui court transfère la commande Down (valeur "1") dans l'objet de communication.	
<b>Xn+1 - Long push reaction</b>	No reaction Up Down Cyclical Up / Down Stop Cyclical Open/Close slats Open slats Close slats
Ce paramètre permet de déterminer quelle commande de mouvement est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Up : un appui long transfère la commande Up (valeur "0") dans l'objet de communication. Down : un appui long envoie la commande Down (valeur "1"). Cyclical Up / Down : chaque pression courte envoie les commandes de séquence suivantes : Up, Down, Up, Down, etc. Stop : un appui long envoie la commande Stop (valeur "1" ou "0"). Cyclical Open /Close slats : chaque pression courte envoie les commandes de séquence suivantes : Open slats, Close slats, Open slats, Close slats Open slats : un appui long transfère la commande Stop (Open slats) (valeur "0") dans l'objet de communication. Close slats : un appui long transfère la commande Stop (Close slats) (valeur "1") dans l'objet de communication.	
<b>Xn+1 - Long push release</b>	No reaction / Stop
Ce paramètre permet de déterminer quelle valeur est inscrite dans la cellule de stockage de l'objet de communication et envoyée après le relâchement d'un appui long sur le bouton-poussoir associé à l'entrée. "No reaction": l'action ne modifie pas la valeur de l'objet et n'entraîne pas l'envoi d'un télégramme. Stop : la commande Stop (valeur "1" ou "0") est transférée dans l'objet de communication et envoyée.	

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Xn+1 - Long push action min.</b>	0.5 second 1 second <b>2 seconds</b> 3 seconds 4 seconds 5 seconds 10 seconds
Ce paramètre détermine la durée minimum pour la détection d'un appui long.	
<b>Contact type</b>	Normally open contact Normally closed contact
Le type de contact de l'entrée raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "Normally open contact": le contact de l'entrée est actif lorsque fermé, inactif lorsque ouvert. "Normally closed contact": le contact de l'entrée est actif lorsque ouvert, inactif lorsque fermé.	
<b>Add enable object</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si l'entrée peut être bloquée via un objet "Enable" supplémentaire. Si une entrée est bloquée (valeur "Enable" = 0), les modifications d'état au niveau de cette entrée ne sont pas transmises.	

8.2 Sorties

8.2.1 Relais

Fonction On/Off

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>114</b> (118, 122, 126, 130, 134, 138, 142, 146, 150, 154, 158, 162, 166, 170, 174)	Output Xn	Switching	1.001 DPT_Switch	CW
Cet objet est utilisé pour recevoir les télégrammes de commutation transférés au canal de relais. Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
<b>115</b> (119, 123, 127, 131, 135, 139, 143, 147, 151, 155, 159, 163, 167, 171, 175)	Output Xn,	Switching Status	1.001 DPT_Switch	CRT
L'état de commutation actuel du canal est enregistré dans l'objet d'état. Il est automatiquement envoyé chaque fois que la valeur de l'objet change.				
<b>116</b> (120, 124, 128, 132, 136, 140, 144, 148, 152, 156, 160, 164, 168, 172, 176)	Output Xn	Enable	1.003 DPT_Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante.				

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
<b>117</b> (121, 125, 129, 133, 137, 141, 145, 149, 153, 157, 161, 165, 169, 173, 177)	Output Xn	2bits Override	2.001 DPT_Switch_Control	CW
Les télégrammes de dérogation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Output Xn peut être actionné de force (par ex. par une commande de plus haut niveau). La valeur de l'objet de communication définit directement la position forcée du contact : 0 ou 1 = La sortie n'est pas actionnée de force (0 = désactivée, 1 = activée). 2 = La sortie est désactivée de force. 3 = La sortie est activée de force.				

Active F1

F1 : Name

F1 : Delay before Off

F1 : Delay before On

F1 : Active auto. off

F1 : Invert relay polarity

F1 : Invert "enable" logic

Paramètres	Réglage
<b>Active Xn</b>	Yes / No
<b>Xn : Delay before Off</b>	Immediate, 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s, 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Ce paramètre détermine le délai d'arrêt souhaité. Un délai d'arrêt agit uniquement sur l'objet "Output Xn, Switch".	
<b>Xn : Delay before On</b>	Immediate, 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s, 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Ce paramètre détermine le délai d'activation souhaité. Un délai d'activation agit uniquement sur l'objet "Output Xn, Switch".	
<b>Xn : Active auto. off</b>	Yes / No
Ce paramètre détermine si la sortie doit être activée de manière permanente via la commande manuelle et doit être désactivée à nouveau via la commande manuelle ("No"), ou si elle est activée manuellement pour une période limitée puis désactivée automatiquement ("Yes").	
<b>Xn : Auto. off delay</b>	Immediate, 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s, 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Ce paramètre détermine le délai avant la désactivation automatique.	
<b>Xn : Invert relay polarity</b>	Yes / No
Le type de polarité de la sortie raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "No": le contact de la sortie est fermé lorsque actif, ouvert lorsque inactif. "Yes": le contact de la sortie est ouvert lorsque actif, fermé lorsque inactif.	

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Xn : Invert enable logic</b>	Yes / No
La logique d'activation de la sortie raccordée au canal est réglée via ce paramètre. "No" : le contact de la sortie est "Disable" lorsque l'objet "Output Xn, Enable" a la valeur 0. "Yes" : le contact de la sortie est "Disable" lorsque l'objet "Output Xn, Enable" a la valeur 1.	

8.2.2 Volet (pour Ports A et B uniquement)

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
114,122	Outputs A (B)	Shutter Up/Down	1.008 DPT_UpDown	CW
Le mouvement de montée/descente pour le canal correspondant est déclenché via ces objets. Le volet monte à la réception d'un 0 logique et descend à la réception d'un 1 logique. La motorisation reste activée jusqu'à réception d'une commande STOP.				
115,123	Outputs A (B)	Open/Close Slats Shutter Stop	1.009 DPT_OpenClose	CW
Le mouvement du store/volet est stoppé via ces objets, que le télégramme contienne un 0 logique ou un 1 logique. Si la sortie est configurée en "Venetian blind" et si le store est immobile, les lamelles s'ouvrent d'un cran à la réception d'un 0 logique et se ferment d'un cran à la réception d'un 1 logique. Si la sortie est configurée en "Roller shutter" et si une commande d'arrêt est reçue alors que le volet est immobile, cette commande sera ignorée.				
117,125	Outputs A (B)	Shutter Alarm	1.005 DPT_Alarm	CW
Cet objet peut être lié à un signal d'alarme météo provenant d'un détecteur de vent, de pluie ou de givre, qui enverra un 0 logique à l'état de repos et un 1 logique en cas d'alarme.				
116,124	Outputs A (B)	Shutter Enable	1.003 DPT_Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante.				

En mode store vénitien, les paramètres s'affichent pour le contrôle des lamelles.

A1 + A2 Usage: Venetian blind

Up to Down time (base 1s): 30

Slats time (base 100ms): 3

Behaviour on alarm: No action

Invert relay polarity: No

Invert "enable" logic: No

A1 + A2 Usage: Roller shutter

Up to Down time (base 1s): 30

Behaviour on alarm: No action

Invert relay polarity: No

Invert "enable" logic: No

Paramètres	Réglage
<b>Xn+(n+1) Usage</b>	Use separately(*) Venetian blind Roller shutter Exclusive function
<b>Slat time (base 100ms)</b>	3 (0 → 255)
Uniquement disponible si le paramètre "Xn+(n+1) Usage" est réglé sur "Venetian blind"	
<b>Up to Down time (base 1s)</b>	30 (0 → 255)
Uniquement disponible si le paramètre "Xn+(n+1) Usage" est réglé sur "Venetian blind" ou "Roller shutter"	
<b>Behaviour on alarm</b>	No action Move up Move down
Uniquement disponible si le paramètre "Xn+(n+1) Usage" est réglé sur "Venetian blind" ou "Roller shutter"	
<b>Invert relay polarity</b>	Yes / No
Permet d'inverser la commande de montée/descente. "No" : X1 correspond à la montée, X2 correspond à la descente. "Yes" : X1 correspond à la descente, X2 correspond à la montée.	
<b>Invert Enable logic</b>	Yes / No
La logique d'activation de la sortie raccordée au canal est réglée via ce paramètre. "No" : le contact de la sortie est "Disable" lorsque l'objet "Output Xn, Enable" a la valeur 0. "Yes" : le contact de la sortie est "Disable" lorsque l'objet "Output Xn, Enable" a la valeur 1.	

(\*): Voir les descriptions des paramètres précédents et le tableau de description des objets de communication.

8.2.3 Fonction exclusive (Ports A et B uniquement)

Cette fonctionnalité est utilisée pour exécuter un comportement XOR logique entre deux relais sur un même port.

A1 + A2 Usage: Exclusive function

Invert relay polarity: No

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
115 (122)	Outputs A (B)	A2 on & A1 off   Off (B2 on & B1 off   Off)	1.002 DPT_ Bool	CW
1 : Active A2, désactive A1 0 : Désactive A1 et A2				
114 (123)	Outputs A (B)	A1 on & A2 off   Off (B1 on & B2 off   Off)	1.002 DPT_ Bool	CW
1 : Active A1, désactive A2 0 : Désactive A1 et A2				
121 (129)	Outputs A (B)	A2 Status (B2 Status)	1.002 DPT_ Bool	CRT
1 : A2 (B2) est activée 0 : A2 (B2) est désactivée				
117 (125)	Outputs A (B)	A1 Status (B1 Status)	1.002 DPT_ Bool	CRT
1 : A1 (B1) est activée 0 : A1 (B1) est désactivée				

Paramètres	Réglage
<b>Xn, Invert relay polarity</b>	Yes / No
Permet d'inverser la logique de la fonctionnalité "Exclusive function".	

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

8.2.4 DALI

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
178	DALI	Switching	1.001 DPT_Switch	CW
Cet objet est utilisé pour recevoir les télégrammes de commutation transférés au bus DALI en mode Broadcast. Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
179	DALI	Switching Status	1.001 DPT_Switch	CRT
L'état de commutation actuel du canal est enregistré dans l'objet d'état. Il est automatiquement envoyé chaque fois que la valeur de l'objet change.				
180	DALI	Level	5.001 DPT_Scaling	CW
Cet objet est utilisé pour recevoir les télégrammes de valeur de niveau transférés au bus DALI en mode Broadcast. Les télégrammes de valeur de niveau sont envoyés via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
181	DALI	Level Status	5.001 DPT_Scaling	CRT
L'état de niveau actuel du canal est enregistré dans l'objet d'état. Il est automatiquement envoyé chaque fois que la valeur de l'objet change.				
184	DALI	Dimming	3.007 DPT_Control_Dimming	CW
Les télégrammes de commande de variation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet.				
182	DALI	Enable	1.003 DPT_Enable	CW
Les télégrammes d'activation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Ils sont utilisés pour verrouiller (désactiver) ou déverrouiller (activer) l'entrée correspondante.				
183	DALI	2bits Override	2.001 DPT_Switch_Control	CW
Les télégrammes de dérogation sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet. Output Xn peut être actionné de force (par ex. par une commande de plus haut niveau). La valeur de l'objet de communication définit directement la position forcée du contact : 0 ou 1 = la sortie n'est pas actionnée de force. (0 = désactivée, 1 = activée) 2 = La sortie est désactivée de force. 3 = La sortie est activée de force.				

Active DALI	Yes
Min. Level (%)	5
Max. Level (%)	100
Fade rate Level (%/s.)	10
Fade rate Dim (%/s.)	10
Delay before Off	Immediate
Delay before On	Immediate
Invert "enable" logic	No
Invert relay polarity	No

Paramètres	Réglage
<b>Use DALI</b>	Yes / No
Yes : les objets de communication et les paramètres sont visibles. No : les objets de communication et les paramètres sont masqués.	
<b>Min. Level (%)</b>	0 → 100 (default 5%)
Ce paramètre est utilisé pour définir le niveau minimum à utiliser pour le variateur. Attention, cette valeur peut être contournée par le niveau minimum physique des ballasts DALI.	
<b>Max. Level (%)</b>	0 → 100 (default 100%)
Ce paramètre est utilisé pour définir le niveau maximum à utiliser pour le variateur.	
<b>Fade rate level (%/s)</b>	0 → 100 (default 10%)
Ce paramètre est utilisé pour déterminer le taux de diminution à utiliser avec les objets de communication de niveau et de commutation.	
<b>Fade rate Dim (%/s)</b>	0 → 100 (default 10%)
Ce paramètre est utilisé pour déterminer le taux de diminution à utiliser avec l'objet de communication de variation.	
<b>Delay before Off</b>	Immediate, 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s., 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Ce paramètre détermine le délai d'arrêt souhaité. Un délai d'arrêt agit uniquement sur l'objet "Output Xn, Switch".	
<b>TimeBeforeOn</b>	No reaction / Stop
Ce paramètre détermine le délai d'activation souhaité. Un délai d'activation agit uniquement sur l'objet "Output Xn, Switch".	
<b>Xn, Invert Enable logic</b>	Yes / No
La logique d'activation de la sortie raccordée au canal est réglée via ce paramètre. "No" : le contact de la sortie est "Disable" lorsque l'objet "DALI, Enable" a la valeur 0. "Yes" : le contact de la sortie est "Disable" lorsque l'objet "DALI, Enable" a la valeur 1.	
<b>Xn, Invert relay polarity</b>	Yes / No
Le type de polarité de la sortie raccordée au canal est réglé via ce paramètre. "No" : le contact de la sortie est fermé lorsque actif, ouvert lorsque inactif. "Yes" : le contact de la sortie est ouvert lorsque actif, fermé lorsque inactif.	

8.3 MODE

Quatre modes sont utilisables. Chaque mode détermine si la sortie doit être disponible ou non. Un paramètre supplémentaire permet de déterminer l'action à exécuter lorsque le mode voulu est lancé. Si la sortie est active, les objets "Scene", "Override", "Enable/Disable" et "On/Off" sont utilisables. Si la sortie est inactive, elle ne peut pas être gérée par un objet tant que le mode en cours est actif. Si le paramètre supplémentaire "Authorize a last Manual Off" est réglé sur "Yes", il est possible de désactiver la sortie avant son verrouillage. Le paramètre supplémentaire "Authorize a last Manual Off" est disponible uniquement si la sortie est désactivée dans le mode en cours et si le paramètre "Action on change" est réglé sur "None", "On" ou "Enable+on". La gestion des modes n'est pas disponible pour les blocs A et B lorsqu'ils sont configurés de manière conjointe.

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

C1 - Mode 0 - System -----

C1 - Active

C1 - Action on change

C1 - Mode 1 -----

C1 - Active

C1 - Action on change

C1 - Authorize a last Manual Off

C1 - Mode 2 -----

C1 - Active

C1 - Action on change

C1 - Mode 3 -----

C1 - Active

C1 - Action on change

C1 - Authorize a last Manual Off

Paramètres	Réglage
<b>Mode</b>	Mode 1 Mode 2 Mode 3 Mode 0 (System)
Ce paramètre virtuel permet de configurer chaque mode.	
<b>Xn, Active</b>	Yes / No
Ce paramètre permet de déterminer si la sortie est disponible ou non dans les 4 différents modes. Il s'agit d'un paramètre de très haute priorité. Les actions "Override" et "Enable" n'auront aucun effet sur la sortie si "Xn Active" est réglé sur "No". Avec "Mode 0 (System)", ce paramètre a une permission "ReadOnly" et est verrouillé sur "Yes".	
<b>Xn, Action on change</b>	None On Off Enable + On Enable + Off On + Disable Off + Disable
Ce paramètre permet de configurer une commande automatique lorsque le mode en cours de configuration est actif.	
<b>Xn, Authorize a last manual off</b>	Yes / No
Ce paramètre permet d'envoyer une dernière commande OFF sur Xn lorsque le paramètre "Xn, Active" est réglé sur "No" (avant que la sortie ne devienne indisponible). Ce paramètre est uniquement visible si "Xn, Active" est réglé sur "No" et si "Xn Action on change" est réglé sur "None", "On" ou "Enable+On".	

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
198	Mode_Sytem	Mode_Sytem	1.010 DPT_Start	CRW
1 : Active le mode "System", désactive tous les autres modes 0 : Aucune réaction				
199	Mode_1	Mode_1	1.010 DPT_Start	CRW
1 : Active le mode 1, désactive tous les autres modes 0 : Aucune réaction				
200	Mode_2	Mode_2	1.010 DPT_Start	CRW
1 : Active le mode 2, désactive tous les autres modes 0 : Aucune réaction				
201	Mode_3	Mode_3	1.010 DPT_Start	CRW
1 : Active le mode 3, désactive tous les autres modes 0 : Aucune réaction				

Paramètres	Réglage
Xn, Invert relay polarity	Yes / No
Permet d'inverser la commande de déplacement DND/MUR.	

8.4 Gestion des mesures de puissance

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
185 (186, 187, 188)	Outputs C (D, E, F)	Energy	13.010 DPT_ActiveEnergy	CR
La valeur enregistrée dans cet objet de communication représente l'énergie active mesurée.				
189 (190, 191, 192)	Outputs C (D, E, F)	Energy Reset	1.010 DPT_Start	CW
Start : réinitialise le compteur d'énergie active Stop : Aucune réaction				
193 (194, 195, 196)	Outputs C (D, E, F)	Power mesure	14.56 DPT_Value_Power	CR
La valeur de cet objet de communication représente la puissance électrique mesurée. Si le repère d'objet de communication "Transmit" est défini, la valeur actuelle est automatiquement envoyée à chaque changement de la valeur de l'objet.				

Active power measure

Paramètres	Réglage
<b>Active power measure</b>	Yes No
Ce paramètre permet de masquer ou d'afficher les objets de communication associés à la gestion des mesures de puissance.	

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

8.5 Scénarios

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
1	Input Scene	Recall scene	17.001 DPT_SceneNumber	CW

Les télégrammes de scénario sont reçus via l'adresse de groupe liée à l'objet.  
La valeur de scénario affecte toutes les sorties utilisant ce numéro de scénario.

INSTANCE 1 :

C1 : Scenario number (0=not used)

C1 : Binary value

C1 : Delay

-----

C2 : Scenario number (0=not used)

C2 : Binary value

C2 : Delay

-----

C3 : Scenario number (0=not used)

C3 : Binary value

C3 : Delay

-----

C4 : Scenario number (0=not used)

C4 : Binary value

C4 : Delay

Chaque canal de sortie peut être affecté à 5 instances différentes.  
Ces paramètres sont uniquement disponibles pour la configuration des sorties de commutation.

Paramètres	Réglage
<b>Xn, Scenario Number</b>	0 → 64
0 : Aucun scénario	
<b>Xn, Scenario Order</b>	Off On Off + Disable On + Disable Enable + Off Enable + On Enable Disable
Ce paramètre permet de déterminer l'action de commande à exécuter sur la sortie lorsque le numéro de scénario correspondant est reçu.	
<b>Xn, Delay</b>	<b>Immediate</b> , 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 sec., 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Ce paramètre permet de déterminer un délai avant l'exécution de l'action de commande sur la sortie lorsque le numéro de scénario correspondant est reçu.	

Chaque canal de sortie peut être affecté à 5 instances différentes.  
Ces paramètres sont uniquement disponibles pour la configuration des sorties de volet.

Paramètres	Réglage
<b>Xn+(n+1), Scenario Number</b>	0 → 64
0 : Aucun scénario	
<b>Xn+(n+1), Scenario Order</b>	Up Down Up + Disable On + Disable Enable + Up Enable + Down Enable Disable
Ce paramètre permet de déterminer l'action de commande à exécuter sur la sortie lorsque le numéro de scénario correspondant est reçu.	
<b>Xn+(n+1), Delay</b>	<b>Immediate</b> , 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s., 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Ce paramètre permet de déterminer un délai avant l'exécution de l'action de commande sur la sortie lorsque le numéro de scénario correspondant est reçu.	

Chaque canal de sortie peut être affecté à 5 instances différentes.  
Ces paramètres sont uniquement disponibles pour la configuration des sorties DND/MUR.

Paramètres	Réglage
<b>Xn+(n+1), Scenario Number</b>	0 → 64
0 : Aucun scénario	
<b>Xn+(n+1), Scenario Order</b>	Do Not disturb Make Up Room Stop
Ce paramètre permet de déterminer l'action de commande à exécuter sur la sortie lorsque le numéro de scénario correspondant est reçu.	
<b>Xn+(n+1), Delay</b>	<b>Immediate</b> , 500 ms, 1 second, 2 seconds, 5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, 90 s., 2 min., 10 min., 15 min., 30 min., 45 min., 1 h, 90 min.
Ce paramètre permet de déterminer un délai avant l'exécution de l'action de commande sur la sortie lorsque le numéro de scénario correspondant est reçu.	

8.6 Fonctions de programmation

3 fonctions de programmation sont disponibles.  
Chaque fonction de programmation permet de générer jusqu'à 5 commandes différentes (intégralement configurables) déclenchées par une condition d'entrée (intégralement configurable).

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
214 (220, 226)	Program Fn	Program Fn Input 1bit	1.002 DPT_Bool	CRW
		Program Fn Input 2bits	2.002 DPT_Bool_Control	
		Program Fn Input 4bits	3.007 DPT_Control_Dimming	
		Program Fn Input 1bytes	5.010 DPT_Value_1_Ucount	
		Program Fn Input 2bytes	7.001 DPT_Value_2_Ucount	
		Program Fn Input 4bytes	12.001 DPT_Value_4_Ucount	

Cet objet est utilisé pour déclencher la fonction de programmation.  
En fonction du paramètre "Input Size", cette communication peut avoir des types de point de données différents.

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
215 (221, 227)	Program Fn	Program Fn Output 1 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 1 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 1 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Program Fn Output 1 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 1 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 1 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

La valeur Output 1 de fonction de programmation est envoyée via l'adresse liée à l'objet lorsque le programme est déclenché.

216 (222, 228)	Program Fn	Program Fn Output 2 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 2 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 2 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Program Fn Output 2 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 2 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 2 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

La valeur Output 2 de fonction de programmation est envoyée via l'adresse liée à l'objet lorsque le programme est déclenché.

217 (223, 229)	Program Fn	Program Fn Output 3 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 3 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 3 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Program Fn Output 3 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 3 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 3 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

La valeur Output 3 de fonction de programmation est envoyée via l'adresse liée à l'objet lorsque le programme est déclenché.

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
218 (224, 230)	Program Fn	Program Fn Output 4 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 4 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 4 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Program Fn Output 4 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 4 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 4 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

La valeur Output 4 de fonction de programmation est envoyée via l'adresse liée à l'objet lorsque le programme est déclenché.

219 (225, 231)	Program Fn	Program Fn Output 5 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Program Fn Output 5 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Program Fn Output 5 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Program Fn Output 5 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_ Ucount	
		Program Fn Output 5 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_ Ucount	
		Program Fn Output 5 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_ Ucount	

La valeur Output 5 de fonction de programmation est envoyée via l'adresse liée à l'objet lorsque le programme est déclenché.

Paramètres	Réglage
<b>Active Program X</b>	Yes / No
Ce paramètre indique si Program X doit être utilisé ou non. Sinon, aucun paramètre d'objet de communication ne sera visible.	
Program X name	string
Ce paramètre permet de nommer le programme. Il n'influence aucunement le comportement du programme.	
Name Px_input	string
Ce paramètre permet de nommer la fonction d'entrée.	
<b>Input Size</b>	1 bit 2 bits 4 bits 1 Byte 2 Bytes 4 Bytes
Ce paramètre permet de déterminer la taille du point de données de l'objet de communication "Program Fn Input XXX".	

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage	
<b>Value Type</b>	Valeur "Input Size"	Valeurs de réglage possibles
	1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down
	2 bits	Value Control Value
	4 bits	Value Dimming
	1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene
	2 Bytes	Unsigned value Floating value
	4 Bytes	Unsigned value Floating value

Ce paramètre permet de déterminer le type de point de données de la valeur comparée.

<b>Value</b>	1 bit   Value	0, 1
	1 bit On/Off	On, Off
	1 bit Enable/Disable	Enable/Disable
	1 bit Up/Down	Up / Down
	2 bits Value	0, 1, 2, 3
	2 bits Control Value	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
	4 bits Value	0 → 15
	4 bits Dimming	Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%
	1 Byte Non-scaled value	0 → 255
	1 Byte Scaled value	0 → 100%
	1 Byte Scene	1 → 64
	2 Bytes Unsigned value	0 → 65535
	2 Bytes Floating value	0 → 65535
	4 Bytes Unsigned value	0 → 4294967295
	4 Bytes Floating value	0 → 4294967295

Ce paramètre permet de déterminer la valeur qui doit être comparée à la valeur Program Fn Input XXX. En cas de valeurs égales, la séquence de programme est lancée.

Name Px_ <b>Output 1 (2 → 5)</b>	string
----------------------------------	--------

Ce paramètre permet de nommer la fonction Output X.

<b>Output 1 (2 → 5) Size</b>	<b>1 bit</b>
	2 bits
	4 bits
	1 Byte
	2 Bytes
4 Bytes	

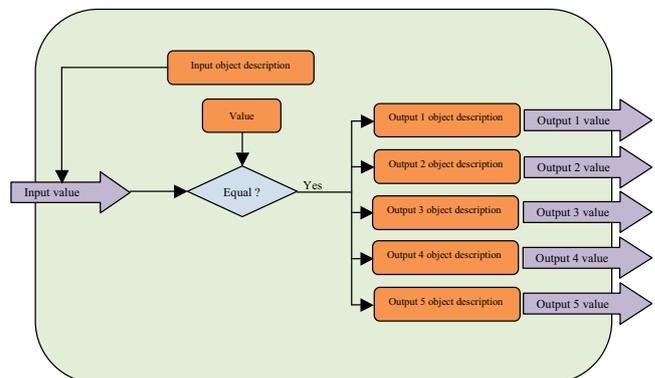
Ce paramètre permet de déterminer la taille du point de données de l'objet de communication "Program Fn Output Y XXX".

Paramètres	Réglage	
<b>Output 1 (2 → 5) Value Type</b>	Valeur "Input Size"	Valeurs de réglage possibles
	1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down
	2 bits	Value Control Value
	4 bits	Value Dimming
	1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene
	2 Bytes	Unsigned value Floating value
	4 Bytes	Unsigned value Floating value

Ce paramètre permet de déterminer le type de point de données de la valeur à envoyer sur le bus via l'objet de communication Program Fn Output Y XXX.

<b>Output 1 (2 → 5) Value</b>	1 bit   Value	0, 1
	1 bit On/Off	On, Off
	1 bit Enable/Disable	Enable/Disable
	1 bit Up/Down	Up/Down
	2 bits Value	0, 1, 2, 3
	2 bits Control Value	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
	4 bits Value	0 → 15
	4 bits Dimming	Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%
	1 Byte Non-scaled value	0 → 255
	1 Byte Scaled value	0 → 100%
	1 Byte Scene	1 → 64
	2 Bytes Unsigned value	0 → 65535
	2 Bytes Floating value	0 → 65535
	4 Bytes Unsigned value	0 → 4294967295
	4 Bytes Floating value	0 → 4294967295

Ce paramètre permet de déterminer la valeur à envoyer sur le bus via l'objet de communication Program Fn Output Y XXX.



8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

8.7 Fonctions logiques

3 fonctions logiques sont disponibles.

Une fonction logique consiste à générer une commande de sortie résultant d'une opération logique comprenant jusqu'à 3 conditions d'entrée. Chaque entrée (intégralement configurable) est comparée à une valeur prédéfinie en fonction de la taille choisie pour les objets de communication. L'élément de comparaison entre la valeur prédéfinie et la valeur reçue dans l'objet de communication en entrée est également configurable (égale, différente, supérieure à, inférieure à, etc.).

Le résultat logique de chaque comparaison (vrai ou faux) est alors pris en charge par jusqu'à 2 opérateurs (selon que plusieurs entrées différentes sont ou non utilisées) afin de générer un résultat d'opération logique. Ce résultat est alors utilisé pour déclencher le télégramme de sortie (intégralement configurable).

La valeur du télégramme de sortie peut être le résultat d'opération logique ou une valeur prédéfinie (la taille de la valeur prédéfinie dépend de la taille de l'objet de communication de sortie choisi). En outre, il existe une condition (configurable) qui déclenche l'envoi du télégramme de sortie (voir le paramètre "Output SendCondition").

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
202 (206, 210)	Logic Fn	Logic Fn Input 1 1bit	1.002 DPT_ Bool	CRW
		Logic Fn Input 1 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Logic Fn Input 1 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Logic Fn Input 1 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_Ucount	
		Logic Fn Input 1 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_Ucount	
		Logic Fn Input 1 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_Ucount	

Cet objet est utilisé, en tant qu'événement, pour déclencher la fonction logique.

En fonction du paramètre "Input 1: Object size", cette communication pourra avoir un type de point de données différent.

203 (207, 211)	Logic Fn	Logic Fn Input 2 1bit	1.002 DPT_ Bool	CRW
		Logic Fn Input 3 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Logic Fn Input 3 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Logic Fn Input 3 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_Ucount	
		Logic Fn Input 3 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_Ucount	
		Logic Fn Input 3 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_Ucount	

Cet objet est utilisé, en tant qu'événement, pour déclencher la fonction logique.

En fonction du paramètre "Input 1: Object size", cette communication pourra avoir un type de point de données différent.

N°	Nom d'objet	Fonction	Taille	Indicateurs
204 (208, 212)	Logic Fn	Logic Fn Input 3 1bit	1.002 DPT_ Bool	CRW
		Logic Fn Input 3 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Logic Fn Input 3 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Logic Fn Input 3 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_Ucount	
		Logic Fn Input 3 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_Ucount	
		Logic Fn Input 3 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_Ucount	

Cet objet est utilisé, en tant qu'événement, pour déclencher la fonction logique.

En fonction du paramètre "Input 1: Object size", cette communication pourra avoir un type de point de données différent.

205 (209, 213)	Logic Fn	Logic Fn Output 1bit	1.002 DPT_ Bool	CT
		Logic Fn Out- put 2bits	2.002 DPT_ Bool_Control	
		Logic Fn Out- put 4bits	3.007 DPT_ Control_Dimming	
		Logic Fn Out- put 1bytes	5.010 DPT_ Value_1_Ucount	
		Logic Fn Out- put 2bytes	7.001 DPT_ Value_2_Ucount	
		Logic Fn Out- put 4bytes	12.001 DPT_ Value_4_Ucount	

La valeur de l'objet Logic Fn Output xx est envoyée via l'adresse liée à l'objet selon la configuration de la fonction logique.

Active Logic Function 1	Yes
Input 1 : Object size	1 bit
Input 1 : Type of value	On/Off
Input 1 : Value	On
Comparator 1	= (Equal to)
Operator 1	AND
-----	
Input 2 : Object size	1 Byte
Input 2 : Type of value	Scaled value
Input 2 : Value	50
Comparator 2	< (Lower than)
Operator 2	OR
-----	
Input 3 : Object size	1 bit
Input 3 : Type of value	Enable/Disable
Input 3 : Value	Disable
Comparator 3	= (Equal to)

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage																														
<b>Active Logic function X</b>	Yes / No																														
Ce paramètre indique si Logic function X doit être utilisé ou non. Sinon, aucun paramètre d'objet de communication ne sera visible.																															
<b>Input 1 : Object size</b>	1 bit/2 bits/4 bits/1 Byte/2 Bytes/4 Bytes																														
Ce paramètre permet de déterminer la taille du point de données de l'objet de communication "Logic Fn Input XXX".																															
<b>Input 1 : Type of value</b>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Valeur "Input Size"</th> <th>Valeurs de réglage possibles</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 bit</td> <td>Value On/Off Enable/Disable Up/Down</td> </tr> <tr> <td>2 bits</td> <td>Value Control Value</td> </tr> <tr> <td>4 bits</td> <td>Value Dimming</td> </tr> <tr> <td>1 Byte</td> <td>Non-scaled value Scaled value Scene</td> </tr> <tr> <td>2 Bytes</td> <td>Unsigned value Floating value</td> </tr> <tr> <td>4 Bytes</td> <td>Unsigned value Floating value</td> </tr> </tbody> </table>	Valeur "Input Size"	Valeurs de réglage possibles	1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down	2 bits	Value Control Value	4 bits	Value Dimming	1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene	2 Bytes	Unsigned value Floating value	4 Bytes	Unsigned value Floating value																
Valeur "Input Size"	Valeurs de réglage possibles																														
1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down																														
2 bits	Value Control Value																														
4 bits	Value Dimming																														
1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene																														
2 Bytes	Unsigned value Floating value																														
4 Bytes	Unsigned value Floating value																														
Ce paramètre permet de déterminer le type de point de données de la valeur comparée.																															
<b>Input 1 : value</b>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>1 bit   Value</td> <td>0, 1</td> </tr> <tr> <td>1 bit On/Off</td> <td>On, Off</td> </tr> <tr> <td>1 bit Enable/Disable</td> <td>Enable/Disable</td> </tr> <tr> <td>1 bit Up/Down</td> <td>Up/Down</td> </tr> <tr> <td>2 bits Value</td> <td>0, 1, 2, 3</td> </tr> <tr> <td>2 bits Control Value</td> <td>Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off</td> </tr> <tr> <td>4 bits Value</td> <td>0 → 15</td> </tr> <tr> <td>4 bits Dimming</td> <td>Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%</td> </tr> <tr> <td>1 Byte Non-scaled value</td> <td>0 → 255</td> </tr> <tr> <td>1 Byte Scaled value</td> <td>0 → 100%</td> </tr> <tr> <td>1 Byte Scene</td> <td>1 → 64</td> </tr> <tr> <td>2 Bytes Unsigned value</td> <td>0 → 65535</td> </tr> <tr> <td>2 Bytes Floating value*</td> <td>0 → 65535</td> </tr> <tr> <td>4 Bytes Unsigned value</td> <td>0 → 4294967295</td> </tr> <tr> <td>4 Bytes Unsigned value</td> <td>0 → 4294967295</td> </tr> </tbody> </table>	1 bit   Value	0, 1	1 bit On/Off	On, Off	1 bit Enable/Disable	Enable/Disable	1 bit Up/Down	Up/Down	2 bits Value	0, 1, 2, 3	2 bits Control Value	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off	4 bits Value	0 → 15	4 bits Dimming	Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%	1 Byte Non-scaled value	0 → 255	1 Byte Scaled value	0 → 100%	1 Byte Scene	1 → 64	2 Bytes Unsigned value	0 → 65535	2 Bytes Floating value*	0 → 65535	4 Bytes Unsigned value	0 → 4294967295	4 Bytes Unsigned value	0 → 4294967295
1 bit   Value	0, 1																														
1 bit On/Off	On, Off																														
1 bit Enable/Disable	Enable/Disable																														
1 bit Up/Down	Up/Down																														
2 bits Value	0, 1, 2, 3																														
2 bits Control Value	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off																														
4 bits Value	0 → 15																														
4 bits Dimming	Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%																														
1 Byte Non-scaled value	0 → 255																														
1 Byte Scaled value	0 → 100%																														
1 Byte Scene	1 → 64																														
2 Bytes Unsigned value	0 → 65535																														
2 Bytes Floating value*	0 → 65535																														
4 Bytes Unsigned value	0 → 4294967295																														
4 Bytes Unsigned value	0 → 4294967295																														
Ce paramètre permet de déterminer la valeur qui doit être comparée à la valeur Logic Fn Input 1 XXX (reçue du bus). *: Seule la partie entière positive est utilisée.																															
<b>Comparator 1</b>	= (égal à) != (différent de) < (inférieur à) <= (inférieur ou égal à) > (supérieur à) >= (supérieur ou égal à)																														
Ce paramètre permet de sélectionner le comparateur à utiliser pour la comparaison du paramètre Value 1 et de la valeur reçue du bus (Logic Fn Input 1 XXX). Attention : Du fait d'erreurs de précision, il est fortement recommandé de ne pas utiliser les comparateurs "=" et "!=" avec des valeurs flottantes ou échelonnées.																															

Paramètres	Réglage
<b>Operator 1</b>	None AND OR XOR NAND NOR
Opérateur 1	
<b>Input 2 : Object size</b>	Voir la description du paramètre "Input 1 : Object size"
Ce paramètre permet de déterminer la taille du point de données de l'objet de communication "Logic Fn Input XXX".	
<b>Input 2 : Type of value</b>	Voir la description du paramètre "Input 1 : Type of value"
Ce paramètre permet de déterminer le type de point de données de la valeur comparée.	
<b>Input 2 : value</b>	Voir la description du paramètre "Input 1 : value"
Ce paramètre permet de déterminer la valeur qui doit être comparée à la valeur Logic Fn Input 2 XXX (reçue du bus).	
<b>Comparator 2</b>	= (égal à) != (différent de) < (inférieur à) <= (inférieur ou égal à) > (supérieur à) >= (supérieur ou égal à)
Ce paramètre permet de sélectionner le comparateur à utiliser pour la comparaison du paramètre Value 2 et de la valeur reçue du bus (Logic Fn Input 2 XXX). Attention : Du fait d'erreurs de précision, il est fortement recommandé de ne pas utiliser les comparateurs "=" et "!=" avec des valeurs flottantes ou échelonnées.	
<b>Operator 2</b>	None AND OR XOR NAND NOR
Opérateur 2	
<b>Input 3 : Object size</b>	Voir la description du paramètre "Input 1 : Object size"
Ce paramètre permet de déterminer la taille du point de données de l'objet de communication "Logic Fn Input XXX".	
<b>Input 3 : Type of value</b>	Voir la description du paramètre "Input 1 : Type of value"
Ce paramètre permet de déterminer le type de point de données de la valeur comparée.	
<b>Input 3 : value</b>	Voir la description du paramètre "Input 1 : value"
Ce paramètre permet de déterminer la valeur qui doit être comparée à la valeur Logic Fn Input 3 XXX (reçue du bus).	
<b>Comparator 3</b>	= (égal à) != (différent de) < (inférieur à) <= (inférieur ou égal à) > (supérieur à) >= (supérieur ou égal à)
Comparateur 3	

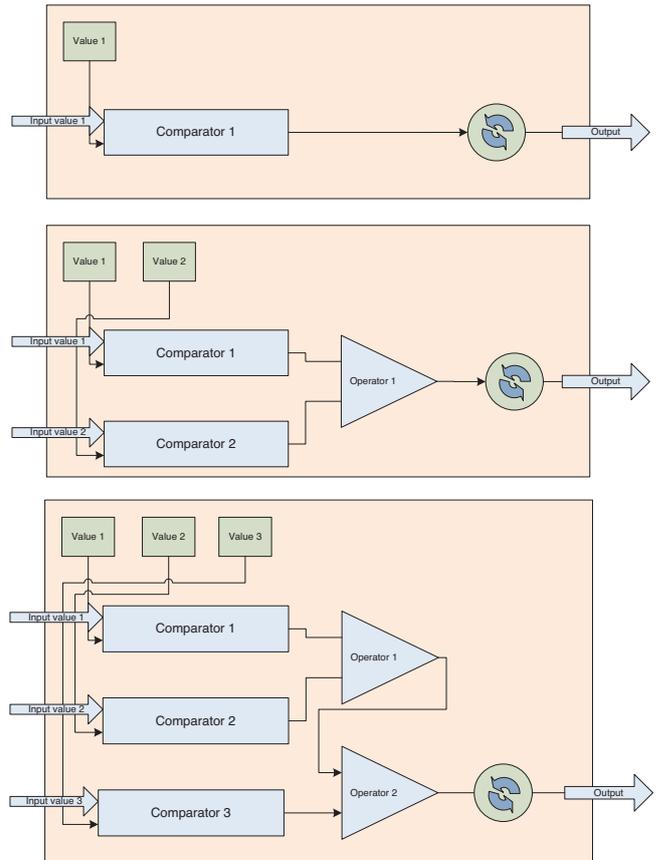
Output : Type of result	Logic result
Output : Send condition	Result change

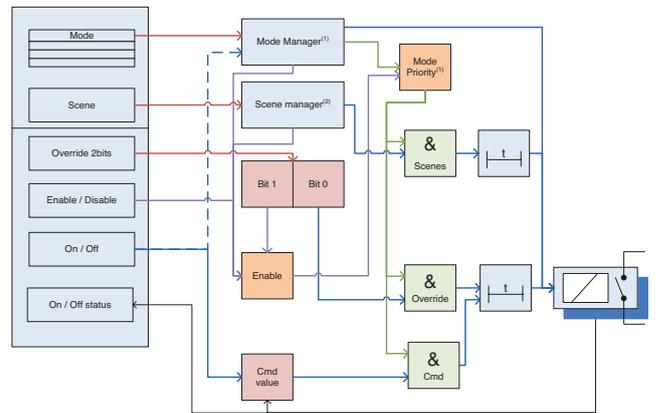
Output : Type of result	Fixed value
Output : Send condition	Input 1 event
Output : Object size	1 Byte
Output : Type of value	Scene
Output : Value	5

8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)

Paramètres	Réglage
<b>Output Result</b>	Logic Result Fixed value
Ce paramètre permet de déterminer quel type de valeur doit être envoyé à l'objet Logic Fn Output. Cela peut être le résultat de l'opération logique ou une valeur prédéfinie (valeur fixe).	
<b>Output Send-Condition</b>	Result change Result is true Result is false Input 1 event Input 2 event Input 3 event Input 1 or 2 or 3 event
Ce paramètre permet de déterminer la condition de déclenchement de l'envoi du télégramme d'objet Logic Fn Output.	
<b>Input 1 Size</b>	1 bit 2 bits 4 bits 1 Byte 2 Bytes 4 Bytes
Ce paramètre permet de déterminer la taille du point de données de l'objet de communication "Logic Fn Output".	
<b>Value 1 Type</b>	Valeur "Input Size"      Valeurs de réglage possibles
1 bit	Value On/Off Enable/Disable Up/Down
2 bits	Value Control Value
4 bits	Value Dimming
1 Byte	Non-scaled value Scaled value Scene
2 Bytes	Unsigned value Floating value
4 Bytes	Unsigned value Floating value
Ce paramètre permet de déterminer le type de point de données de l'élément de comparaison.	
<b>Value 1</b>	1 bit   Value      0, 1
1 bit On/Off	On, Off
1 bit Enable/Disable	Enable/Disable
1 bit Up/Down	Up/Down
2 bits Value	0, 1, 2, 3
2 bits Control Value	Priority High / On Priority High / Off Priority Low / On Priority Low / Off
4 bits Value	0 → 15
4 bits Dimming	Up 100%, Up 50%, Up 25%, Up 12%, Up 6%, Up 3%, Up 1%, Stop, Stop, Down 1%, Down 3%, Down 6%, Down 12%, Down 25%, Down 50%
1 Byte Non-scaled value	0 → 255
1 Byte Scaled value	0 → 100%
1 Byte Scene	1 → 64
2 Bytes Unsigned value	0 → 65535
2 Bytes Floating value	0 → 65535
4 Bytes Unsigned value	0 → 4294967295
4 Bytes Floating value	0 → 4294967295
Ce paramètre permet de déterminer la valeur qui doit être comparée à la valeur Logic Fn Input XXX.	



Synoptique : comportements de sortie



**(1) Gestionnaire de modes**

Quatre modes sont utilisables. Chaque mode détermine si la sortie doit être disponible ou non (très haute priorité). Si la sortie est inactive, elle ne peut pas être gérée par un objet tant que le mode en cours est actif. Sinon, les objets "Scene", "Override", "Enable/Disable" et "On/Off" sont utilisables.

Il est possible de déterminer l'action à exécuter lorsque le mode voulu est lancé.

**(2) Gestionnaire de scénarios**

Chaque sortie peut se voir affectée à 5 instances de scénarios. Une instance de scénario est définie par un numéro de scénario et une valeur prédéfinie. Si le numéro de scénario a la valeur "0", l'instance de scénario n'est pas utilisée.

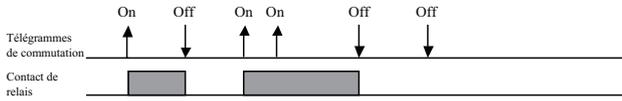
Les actions de scénario peuvent être exécutées après un délai. Ce délai est indépendant et remplace les paramètres de délai de la sortie "time before off" et "time before on".

**8. OBJETS DE COMMUNICATION (SUITE)**

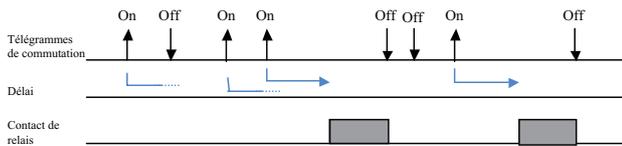
**Paramètres de délai de sortie**

Il est possible de définir un délai de commande d'activation et/ou d'arrêt et/ou d'arrêt automatique pour chaque sortie.

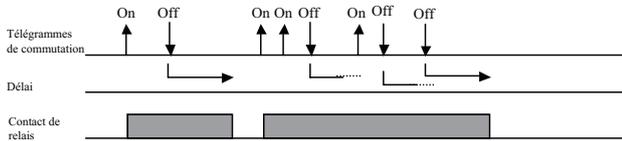
**a) Sans aucun délai**



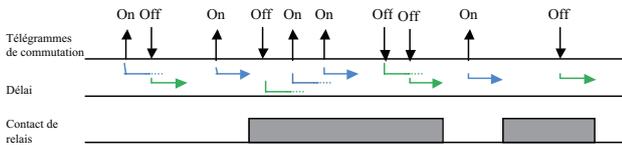
**b) Délai avant activation**



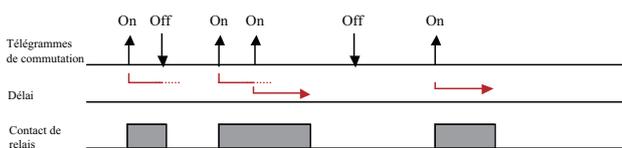
**c) Délai avant arrêt**



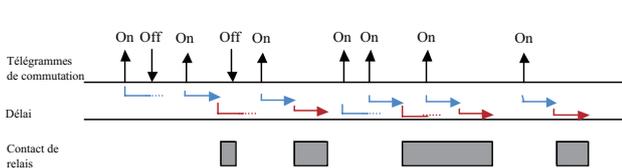
**d) Délai avant arrêt + délai avant activation**



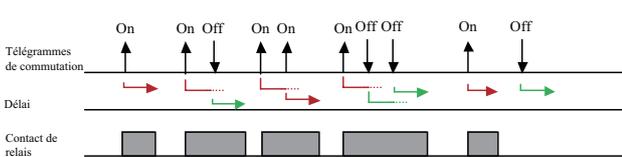
**e) Arrêt automatique**



**f) Délai avant activation + arrêt automatique**



**g) Délai avant arrêt + arrêt automatique**



**h) Délai avant activation + délai avant arrêt + arrêt automatique**

